



100% Pure Aegean, archeologia e mare

Self Drive – 8 giorni / 7 notti

IZMIR (arrivo) – ŞIRINCE

1° giorno – Arrivo all'aeroporto di Izmir, disbrigo delle formalità doganali e ritiro dei bagagli. Presa in consegna dell'auto a noleggio direttamente in aeroporto e proseguimento per Şirince, villaggio caratteristico noto per il suo vino locale e per le sue case tradizionali del XIX sec. Sistemazione in hotel, cena libera e pernottamento.

Sistemazione: Şirince Terrace Houses (Olive House) – Trattamento: pernottamento e prima colazione.

ŞIRINCE – EFESO – ŞIRINCE

2° giorno – Prima colazione in hotel. Giornata disposizione per la visita di Efeso e dei dintorni. Antico centro commerciale nell'antichità, è uno dei più noti siti archeologici del Mar Mediterraneo. La città ha saputo proteggere la sua splendida architettura dedicata alla dea Artemide. Il suo grande tempio, più volte ricostruito, appartiene nella sua ultima forma al III sec. a.C. ed era considerato come una delle Sette Meraviglie del Mondo Antico. Tra le rovine è possibile ammirare il teatro, il ginnasio, i bagni, l'agorà e la biblioteca di Celsus. La città vicina di Selçuk è dominata da una cittadella bizantina che si trova nei pressi della Basilica di San Giovanni, costruita nel VI sec. d.C. vicino alla sua tomba. Suggestiva sono anche la visita del Museo di Selçuk, dove si trova un'impressionante collezione di statue ed altre opere riportate alla luce dopo gli scavi di Efeso, e la visita alla Casa della Madonna, luogo dove San Giovanni portò la Vergine Maria e dove lei rimase fino alla fine dei suoi giorni. Luogo di pellegrinaggio per cristiani e musulmani, questa casa venne santificata ufficialmente dal Vaticano e ogni anno, il 15 agosto, i cristiani celebrano una cerimonia di commemorazione. Rientro in hotel, cena libera e pernottamento.

Sistemazione: Şirince Terrace Houses (Olive House) – Trattamento: pernottamento e prima colazione.

ŞIRINCE – BODRUM

3° giorno – Prima colazione in hotel. Partenza in auto per Bodrum: lungo il percorso possibilità di sosta presso i siti archeologici di Priene, Mileto e Didima. Priene era uno dei porti più attivi della Federazione Ionica. Il piano urbano geometrico, introdotto da Ippodamo di Mileto nel IV sec., è un superbo esempio di pianificazione urbana. Mileto, come Priene, era un grande porto ionico e la patria di molti filosofi e saggi. Imperdibile la visita al teatro, le rovine dei bagni di Faustina e il museo archeologico. A Didima invece è possibile visitare il Tempio di Apollo, uno dei luoghi più sacri dell'antichità. Nonostante sia stato saccheggiato e bruciato più volte, conserva a tutt'oggi una bellezza elegante ed impressionante. Arrivo a Bodrum, sistemazione in hotel, pernottamento.

Sistemazione: Med-Inn Boutique Hotel (Junior Suite) – Trattamento: pernottamento e prima colazione.

BODRUM

Dal 4° al 7° giorno – Giornate a disposizione per relax e attività balneari. Bodrum, graziosa località balneare situata lungo le coste della splendida baia omonima e conosciuta fin dall'antichità per i suoi "cantieri di barche", viene considerata oggi la più bella città turca della costa, caratterizzata da case bianche, vicoli lastricati, eleganti e simpatiche boutique, pulitissime spiagge, mare tiepido e limpido di un azzurro abbagliante ed una costa ricca di numerose grotte da esplorare. Con l'auto a noleggio sarà possibile andare alla scoperta delle innumerevoli e bellissime baie che si ricorrono lungo tutta la penisola di Bodrum, come Bardakci, Gumbet, Bitez, Cennet Bay e Ortakent, che offrono delle bellissime spiagge di sabbia bianca e ricche piantagioni di aranci.

Sistemazione: Med-Inn Boutique Hotel (Junior Suite) – Trattamento: pernottamento e prima colazione.

BODRUM (partenza)

8° giorno – Prima colazione in hotel. Trasferimento in aeroporto, rilascio dell'auto a noleggio e imbarco sul volo di rientro o proseguimento verso altre destinazioni.

Questo itinerario può essere abbinato a tour e soggiorni in altre aree della Turchia. Contatta i nostri Travel Designers per disegnare il tuo viaggio su misura.